

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **SRH**

Joueur : **WON**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne santé

Endurant

Fort

### Désavantages

Dépendance

Obtus

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus :    Malus :

Disc : Forge **6**

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●○+ (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+ (RAI : 3)

Bonus :    Malus :

Disc : Géologie **6**

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Marteau d'artisan dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/10 Def : 8 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/6 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/8 Def : 8 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Armure de plaques (4)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

