

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ambre**

Joueur : **Quentin**

Sexe : **F** Âge : **17** Peuple : **Continent**

Métier : **Magicien**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Rapide

Vive desprit **x2**

Lettrée

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Conn. des Flux **6**

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 4/6 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 6/8 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 2/4 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 4/6 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:













Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Au crépuscule d'une lune sanguine, comme les précédentes cela n'augurait rien de bon, c'était comme ça depuis des générations, ils leur étaient impossible de trouver la quiétude. Bien qu'ils se soient installés dans ce nouveau monde, cette noble famille s'est pourtant bien intégrée mais ils leur manquent encore quelque chose pour vraiment retrouver la sérénité passée. C'était l'heure pour la nouvelle génération de prendre les choses en main et ainsi essayé de changer leurs avenir, Ambre fait partie de cette lignée. Très intéressée par son passé, elle étudiait très tôt la magie, ce n'était pas vraiment ce à quoi ces parents l'avaient préparée mais Ambre était indisciplinée et se tourna en plus de cela vers l'occultisme ! Une chose était assez intrigante dans cette famille, celle-ci était tatouée sur(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Prudente**

Défaut : Indisciplinée

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
