

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Ambre**

Joueur: **Quentin**

Sexe: **F** Âge: **17** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Rapide

Vive desprit **x2**

Lettree

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●OOO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Conn. des Flux **6**

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●OOO+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●OOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●O+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●OOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/6 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 6/8 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 2/4 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 4/6 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Au crépuscule d'une lune sanguine, comme les précédentes cela n'augurait rien de bon, c'était comme ça depuis des générations, ils leur étaient impossible de trouver la quiétude. Bien qu'ils se soient installés dans ce nouveau monde, cette noble famille s'est pourtant bien intégrée mais ils leur manquent encore quelque chose pour vraiment retrouver la sérénité passée. C'était l'heure pour la nouvelle génération de prendre les choses en main et ainsi essayé de changer leurs avenir, Ambre fait partie de cette lignée. Très intéressée par son passé, elle étudiait très tôt la magie, ce n'était pas vraiment ce à quoi ces parents l'avaient préparée mais Ambre était indisciplinée et se tourna en plus de cela vers l'occultisme ! Une chose était assez intrigante dans cette famille, celle-ci était tatouée sur(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Prudente**

Défaut : Indisciplinée

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

