

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alfred Magus**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Érudit**

Description: **Petit et frêle.**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **4**

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Astronomie 6

Disc: Géographie 8

Disc: Politique 6

Légendes 6

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Conn. troubles mentaux 6

Disc: Architecture 6

Disc: Géologie 6

Mécanique 6

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 3/3 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 2/2 Def : 14 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 3/3 Def : 12 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

●00000

Armures :



⊕ Équipement

une maison


une carriole

2 chevaux

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Violence - Pauvreté

intellectuel, il s'est ruiné en achetant des cartes, pour imaginer un moyen d'aller sur le continent. il lui reste une maison et une carriole avec 2 chevaux issus de son héritage. et une pièce remplie de carte de géographie plus ou moins valable. Il continue à travailler à l'université, mais il n'est pas très convaincant, car bien que très intelligent, il n'a pas le caractère à s'imposer....

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Lâche

Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 350

Faits marquants : Sa mère est morte, peut être le déclencheur pour Alfred pour démarrer une autre vie

