

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Njord**

Joueur : **Queyehua**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand, athlétique, bronzé, barbe et cheveux tressés**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **2**

### Avantages

Allié mentor

Fort x2

Leste

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Laid

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Haches 6

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Hache de bataille dom : 3

Epée longue droite Osag dom : 3

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 12/8 Def : 9 Rap : 6

⊗ Offensive  
Att : 15/11 Def : 6 Rap : 6

⊗ Défensive  
Att : 9/5 Def : 12 Rap : 6

⊗ Rapide  
Att : 12/8 Def : 6 Rap : 9

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Et tu chantes, chantes, chantes ce refrain qui te plaît Et tu tapes, tapes, tapes, c'est ta façon d'aimer Ce rythme qui t'entraîne jusqu'au

bout de la nuit Réveille en toi le tourbillon d'un vent de folie



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|          | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|----------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●●     | ●○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

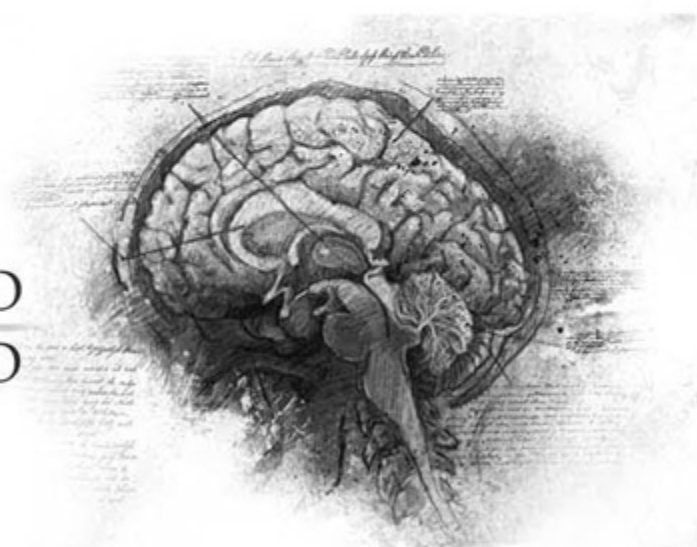
|                  |       |       |       |       |
|------------------|-------|-------|-------|-------|
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
|------------------|-------|-------|-------|-------|

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Insensible



## Travers



Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :