

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Rine Ouiki**

Joueur: **Elkyn**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tarish**

Métier: **Demorthen**

Description: **Homme de taille moyenne, un visage de rapace mangé par une maigre barbe en pointe**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **2**

### Avantages

Beau

Chanceux

Lettré

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Herboristerie 6

Disc: Spiritualité 6

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arc court dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 2/5 Def : 14 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 4/7 Def : 12 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 0/3 Def : 16 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 2/5 Def : 12 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Tenue de cuir doublée fourrure grise.

Sifflet en bois.

Outres (75 cl) X2

Sac en cuir à lanières large et bouton (...)

Boite à rangement pour herbes.


Bandes de cuir (1 mètre) X5

Faucille en fer.

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Violence - Solitude

Kine a grandi dans une famille de nomade pendant son enfance. Sa famille fut capturée par des cannibales qui dévorèrent lentement chacune de leurs victimes, engraisant les survivants des restes de leurs repas. Tous furent frappé par la peste divine et seul Kine survécut. Après des jours il fut trouvé en forêt par un vieux sage remarquant le vol circulaire des charognards. C'est ainsi que Kine fut sauvé et fut instruit. Après plusieurs années le vieux disparut et personne ne retrouva son corps. Mais des gamins racontent avoir trouver des os portant des traces de dents non loin de la rivière. Le village devenant soupçonneux Kine préféra partir en voyage à la recherche de la connaissance et du savoir.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Immoral*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 4

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -Famille morte. -Mentor mort. -Soif de connaissance.

