

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Narcon Grelus**

Joueur : **Yves-Marie**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magie**

Description :

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Charismatique

Vif desprit x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 1/0 Def : 14 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : -1/-2 Def : 16 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 1/0 Def : 12 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8




## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

*Défaut : Mauvaise estime*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 4

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

