

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Chero**

Joueur: **Perfectro**

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Prêtre du Temple**

Description: **D'une moyenne mais courbé, borgnes**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **1**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **5**

### Avantages

Lettré

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●0+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Concentration 6

Disc: Miracles 6

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●0+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





### Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

### Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 2/1 Def : 11 Rap : 2

⊕ Offensive  
Att : 4/3 Def : 9 Rap : 2

⊕ Défensive  
Att : 0/-1 Def : 13 Rap : 2

⊕ Rapide  
Att : 2/1 Def : 9 Rap : 4

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 2

### Défense :

00000 00000

### Rapidité :

00000

### Armures :



### ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

### Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

### Rindath



Score : 5 / 5

### Ogham :



### Exaltation



Score : 20 / 20

### ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

Née dans la ville d'Expiation. A consacré sa vie pour le temple. Une haine profonde pour la magiscience (Guerre du temple + dieux anciens). A pour idéal de propager la religion véritable et éradiquer les religions impies.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 10

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatique

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : A survécu à la destruction de la ville d'Expiation lors des dieux anciens mais à perdu toute sa famille.

