

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Kevsker

Joueur : Volac

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Hommes de 24 ans %

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 4

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Arbalète dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 6/6 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 2/2 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Artisan

Rats de bibliothèque, cela définie plutôt bien se qu'est volac toujours à approfondir ses connaissance dans divers domaines scientifique et des flux. Son maniement de l'arbalète est plus que douteux on se demande bien comment il reste en vie les rare fois ou il sort explorer le monde pour mettre en pratique se qu'il a appris. Son but dans la vie est de mettre au point divers armes utilisant la puissance du flux. (Dieux nous garde si il y parvient ...

## Résistance mentale : 6

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Immoral

Travers

Passion: 3

Subversion: 4

Émotivité: 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience :    Reste : 25    Total : 100

**Faits marquants :** Il travaillera sur l'élaboration d'une arme utilisant le flux pour combattre.