

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Revsker**

Joueur : **Volac**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **Nommes de 24 ans %**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **4**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux **6**

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Arbalète dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 6/6 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 2/2 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Rats de bibliothèque, cela définie plutôt bien se qu'est volac toujours à approfondir ses connaissance dans divers domaines scientifique et des flux. Son maniement de l'arbalète est plus que douteux on se demande bien comment il reste en vie les rare fois ou il sort explorer le monde pour mettre en pratique se qu'il a appris. Son but dans la vie est de mettre au point divers armes utilisant la puissance du flux. (Dieux nous garde si il y parvient ...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Immoral

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : Il travaillera sur l'élaboration d'une arme utilisant le flux pour combattre.

