

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Volac**

Joueur: **Volac**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description:

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **2**

### Avantages

Aisance financière **4**

Bonne santé

Endurant

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Utilisation d'artefacts **6**

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: Malus: **-2**

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB: **3**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arc dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 6/6 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 2/2 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

