

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lance

Joueur : Lance

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Le guerrier blanc

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 5

Avantages

Endurant x2

Esprit solide

Désavantages

Maladroit

Myope

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 12

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●O+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●OOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom: 2
 Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/4 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 12/6 Def: 5 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 8/2 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 10/4 Def: 5 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 9 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 15 / 15



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Lance dit "Le guerrier blanc" est née dans une province montagneuse (orphelin), ayant grandi sous la grande influence des arts martiaux par son maître ermite, il lui fallut énormément d'acharnement à l'entraînement pour maîtriser son art. Lance serait un personnage unique, certain le voit toujours comme une personne n'abandonnant jamais, il est toujours fier de lui-même malgré qu'il ne possède aucun talent. Lance s'arrache de jour en jour pour être un bon guerrier car à part sa passion pour son art, il aurait un but un objectif dans la vie... celui d'amener la paix dans ce monde, il sait qu'il doit faire beaucoup de sacrifice mais jusqu'à présent, il n'est jamais revenu sur sa parole. Beaucoup de choses à dire sur Lance mais le plus important à retenir ses que ses un guerrier redoutable, (...)

Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Il aurait vaincu à l'âge de 15 ans 10 chevalier de l'élite du royaume qui attaquait son village par un tranchant dégageant une lame supersonique aussi blanc qu'une lumière pure, elle recouvrait aussi tout son corps, d'où son surnom du guerrier blanc.

