

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: harceël

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 16 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Paysan

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal: 2

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





# Armes

Arc court

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 7/6 Def : 7 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 1/0 Def : 13 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 4/3 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




# ⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

# ⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the combat arts section.

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :




# Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

paysan de classe pauvre avec un arc venant du peuple 1

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Douce

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Douce : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 100 Total : 100

Faits marquants :

