

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Éb Mc Olwen**

Joueur : **pnj**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Osag**

Métier : **Varigal**

Description : les cheveux poivres et sel qui lui tombe en cascade derrière les épaules, une carrure svelte de vo

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Intuitif

Ouïe fine

Nez fin

Désavantages

Dépendance

Myope x2

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Combat aveugle 7

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



Armes

Carath dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/1 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 10/3 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 6/-1 Def: 15 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 8/1 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 8

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○




Armures :



Équipement

Habillé pauvrement mais chaudement'(...)
 Il porte toujours un foulard afin qui a'(...)
 Voyageant léger (uniquement son Cat(...))

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

Septième fils de la famille Mc Olwen, famille pauvre et mise au ban du duché de Tulg, Eb s'est rapidement pris en main en tant que coursier avant de rejoindre les rangs des Varigaux. Il n'a pas toujours été aveugle... cette rencontre avec ce Féond a bien failli lui coûter la vie et seuls ses réflexes et son sens de l'observation lui ont permis le pire à lui et son groupe... Le jet d'acide lui a coûté la vue mais tout le monde fut sauvé... Cela n'a pas empêché Eb de continuer à exercer en tant que Varigal... Tout le monde le prenait pour un fou au départ, mais rapidement il s'est avéré bien plus perspicace que nombre de voyageurs. Rapidement il s'est même construit une solide réputation. "Eb Oeil de Glace"(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Rebelle

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 15 Total : 400

Faits marquants : rencontre avec un Féond, perte de la vue. formation de nombreux Varigaux, dont Sid...

