

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Garvis**

Joueur : **Emilien**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description : **Barde originaire de la ville de Ostabaille**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

**Leste**

**Lettre**

### Désavantages

**Douillet**

**Ennemi**

### État de santé

**Bon** 0 0 0 0 0

**Moyen -1** 0 0 0 0 0

**Grave -2** 0 0 0 0

**Critique -3** 0 0 0 0

**Agonie** 0



**Vigueur : 9**

**Survie : 3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+ (COMB: 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●●+ (EMP: 2)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ: 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB: 4)

Bonus : +1    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●+ (EMP: 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●●+ (CRÉA: 5)

Bonus :    Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB: 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○○+ (EMP: 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Glaive continental dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 12/7 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 6/1 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 9/4 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Flûte traversière



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Attaque sournoise



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence - Solitude

Arrière Petit fils

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

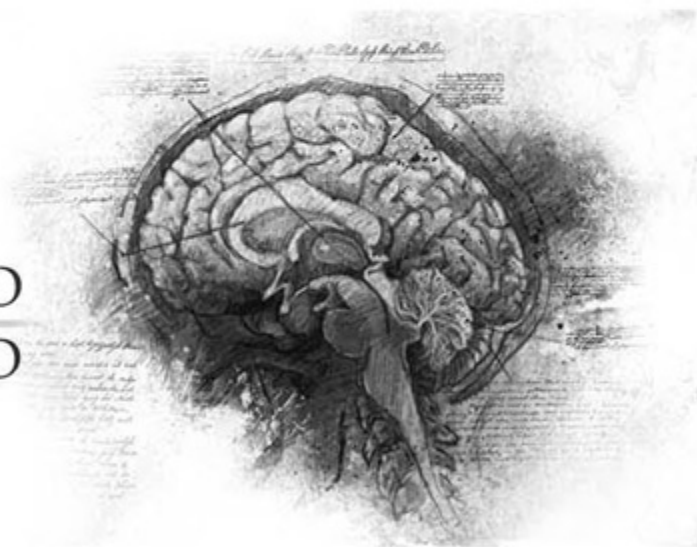
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 3 Total : 133

Faits marquants :