

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Dan Gruul**

Joueur: **Lorenzo**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Grand, yeux marron, Rasta chatain clair.**

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **3**

Avantages

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc

dom : 2

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/3 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 4/5 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 0/1 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 2/3 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Sac à dos

Silex x 2

Torches x5

De quoi manger pendant 3jours

Une gourde d'eau

Quelques herbes



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Depuis tout jeune vivant en forêt sous la tutelle de son maître. Quelques villageois le déteste car il a tuait des bêtes de leurs bétail la nuit.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Distrait



Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Un villageois du nom de Ral Ru à déjà essayer de le tuer 3x

