

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dan Gruul**

Joueur : **Lorenzo**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Grand, yeux marron, Rasta chatain clair.**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc _____ dom: 2
 Épée courte _____ dom: 2
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/3 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/5 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/1 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/3 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Sac à dos _____
 Silex x 2 _____
 Torches x5 _____
 De quoi manger pendant 3jours _____
 Une gourde d'eau _____
 Quelques herbes _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 9 / 9



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Depuis tout jeune vivant en forêt sous la tutelle de son maître. Quelques villageois le déteste car il a tuait des bêtes de leurs bétail la nuit.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Distrait

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Un villageois du nom de Ral Ru à déjà essayer de le tuer 3x

