

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Dan Gruul**

Joueur: **Lorenzo**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Grand, yeux marron, Rasta chatain clair.**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **3**

### Avantages

Esprit solide

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Arc dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 2/3 Def : 13 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 4/5 Def : 11 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 0/1 Def : 15 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 2/3 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Sac à dos \_\_\_\_\_  
 Silex x 2 \_\_\_\_\_  
 Torches x5 \_\_\_\_\_  
 De quoi manger pendant 3jours \_\_\_\_\_  
 Une gourde d'eau \_\_\_\_\_  
 Quelques herbes \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Depuis tout jeune vivant en forêt sous la tutelle de son maître. Quelques villageois le déteste car il a tuait des bêtes de leurs bétail la nuit.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Distrait

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Un villageois du nom de Ral Ru à déjà essayer de le tuer 3x

