

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ossaf le beau

Joueur :

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Grand combattant

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat 7

Disc : Haches 7

Disc : Armes d'hast 6

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Hache de bataille

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/10 Def : 9 Rap : 8



Offensive

Att : 13/13 Def : 6 Rap : 8



Défensive

Att : 7/7 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 10/10 Def : 6 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

● ○ ○ ○ ○ ○

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Nécessaire de voyages pour 5.

Tenue chaude

Cheval et Chariot de voyage



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Cavalerie



Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

Bien éduqué dans la pure tradition de combat à la hache, Ossaf ne brille pas par son intelligence mais il tape fort, et il a toujours été respecter pour ça. Il a fait son services Ost comme garde de caravane et il est resté plusieurs années dans cette fonction. Mais depuis son expédition dans les marais du ponant, il lui arrive de douter. Il a enfin compris qu'il n'était pas invulnérable même s'il lui arrive de l'oublier.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Téméraire

Défaut : Irréfléchi



Travers



Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 250

Faits marquants : A pris un coup de hache à 10 ans à l'entraînement, ce qui a balafré son visage.

