

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Hector le marchand

Joueur :

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tarish

Métier : Commerçant

Description : persuasif mais taciturne

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 5

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. d'une faction 6

Disc : Baratin 6

Disc : Diplomatie 6

Étiquette d'un milieu social 7

Intimidation 6

### Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 6/8 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 2/4 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 4/6 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rapidité :

● ○ ○ ○ ○ ○

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## Équipement

une grande maison à Tulg Naomh

un maison à Osta-Baille,



## Trésor

○



Braise

○



Azur

100



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Violence

Hector n'est un étranger mais si son physique le laisse penser, il a beaucoup voyager dans cette province notamment entre Tulg Naomh et Osta Baille. Il était le second de la caravane, et on peut dire qu'il a bien gagné sa vie. Pourtant ces temps ci tout semble aller de travers, les affaires sont moins bonnes, les voyages plus difficiles, les bardes de plus en plus rare. Il serait temps d'y remercier. Mais comment, c'est bien la question qu'il se pose surtout depuis qu'il a voulu prendre son autonomie et monter son commerce seul, cela a bien fonctionner pendant un temps et mais depuis plusieurs mois, ces affaires périclitent. Aussi il songe de plus en plus à aller au Marias du Ponant, car il sait qu'il y a des richesses sur place, mais ce n'est pas sans danger.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Prudent**

**Défaut : Renfermé**

## Travers


**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 10      Total : 300

Faits marquants :

