

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Hector le marchand**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tarish**

Métier : **Commerçant**

Description : **persuasif mais taciturne**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Aisance financière **5**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. d'une faction **6**

Disc : Baratin **6**

Disc : Diplomatie **6**

Étiquette d'un milieu social **7**

Intimidation **6**

Représentation

●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Épée courte dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 4/6 Def : 12 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 6/8 Def : 10 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 2/4 Def : 14 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 4/6 Def : 10 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●○○○○○

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement


une grande maison à Tulg Naomh

un maison à Osta-Baille,

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 7 / 7

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Violence

Hector n'est un étranger mais si son physique le laisse penser, il a beaucoup voyager dans cette province notamment entre Tulg Naomh et Osta Baille. Il était le second de la caravane, et on peut dire qu'il a bien gagné sa vie. Pourtant ces temps ci tout semble aller de travers, les affaires sont moins bonnes, les voyages plus difficiles, les bardes de plus en plus rare. Il serait temps d'y remercier. Mais comment, c'est bien la question qu'il se pose surtout depuis qu'il a voulu prendre son autonomie et monter son commerce seul, cela a bien fonctionné pendant un temps et mais depuis plusieurs mois, ces affaires périclitent. Aussi il songe de plus en plus à aller au Marias du Ponant, car il sait qu'il y a des richesses sur place, mais ce n'est pas sans danger.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Prudent**

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 10 Total : 300

Faits marquants :

