

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jim Le chasseur

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Grand et fin, avec un visage marqué à jamais

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 1

### Avantages

Chanceux

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Pistage 6

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc : Armes de jet 6

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/10 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 11/12 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 7/8 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 9/10 Def : 9 Rap : 12
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Nécessaire de voyage et de chasse.

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

un arc long en os

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 13 / 13

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Jim vit de la la chasse, il vend ou troque ces proies au village, mais il a l'ambition d'aller chasser du plus gros gibiers. C'est sans doute du à sa chance, il n'a pour l'instant pas trouver d'obstacle à ces flèches. Il aime ces longues ballades et l'observation de la nature ou pas un regard ne lui rappelle les tavelures de son visage. Sa maîtrise de l'arc lui a donné une certaine confiance en lui, aujourd'hui il n'hésite pas à s'aventurer en dehors des sentiers, mais il a bien compris qu'il fallait garder ça pour lui.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

**Défaut : Imprudent**

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 5**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 200

Faits marquants : A survécu à une attaque de bête étant enfant, son visage a été marqué à vie. Les tavelures de son visage sont d'ailleurs assez dur à fixer.

