

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Elise la bannie

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : plutôt maigre, et solitaire

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 7

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Langue ancienne 6

Sigil Rann 6

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom: 1
 Arc dom: 2
 Bâton dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/6 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 7/8 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 3/4 Def: 15 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 5/6 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

Nécessaire d'herboriste _____
 Ustensiles de premiers secours _____
 Maison dans la forêt prêt d'une rivière(...) _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:

-  Vie _____
-  Végétales _____
-  Eau _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Elise s'est bannie du village quand un médecin traditionnel est venu s'installer et a laissé courir le bruit qu'elle empoisonnait ces patients. Elle vit recluse dans la forêt mais certains continuent à venir la voir pour ces soins et la connaissance des lieux. Elle a été pourtant pendant de nombreuses années l'apprenti Demorthèn du village où elle était appréciée pour les soins et les remèdes qu'elle préparait. Elle vit en général de ce que la population lui apporte en contrepartie des services qu'elle rend. Aujourd'hui elle se concentre sur son apprentissage des arts mais peine à récupérer lorsqu'elle concentre trop ces efforts. Pourtant certains Demorthèns de passage parient qu'elle atteindra un jour le sixième cercle.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Pessimiste

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 260

Faits marquants : _____

