

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gro' Joueur : Ramz
 Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel Métier : Payan
 Description : hoddor, jeune avec un big touf

Voies

Combativité : 5
 Empathie : 3
 Créativité : 5
 Raison : 1
 Idéal : 1

Avantages

Fort x2
 Désavantages
 Esprit faible
 Lent desprit x2
 Pauvre
 Aqueusie

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 10
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)
 Bonus : Malus : ~2
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc : Dressage d'animaux 6
 Disc : Survie 6
 Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)
 Bonus : Malus : ~2
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:1)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)
 Bonus : Malus : ~2
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 12/11 Def : 9 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 15/14 Def : 6 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 9/8 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 12/11 Def : 6 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

vêtements pauvres _____

corde _____

sac en jute _____

petits outils _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux



⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

- frère mort , accident, ses parents auraient préféré que ce soit lui plutôt - les parents ont quitté le village le laissant à sa grand mère -
son frère est revenu mais maintenant c'est un corbeau

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

