

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Gro' Joueur : Ramz  
 Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel Métier : Payan  
 Description : hoddor, jeune avec un big touf

### Voies

Combativité : 5  
 Empathie : 3  
 Créativité : 5  
 Raison : 1  
 Idéal : 1

### Avantages

Fort x2  
 Désavantages  
 Esprit faible  
 Lent desprit x2  
 Pauvre  
 Aqueusie

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie	0



Vigueur : 10  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discrétion

●○○○○+(EMP:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:1)  
 Bonus :    Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc : Dressage d'animaux 6  
 Disc : Survie 6  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)  
 Bonus :    Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:1)  
 Bonus :    Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:1)  
 Bonus :    Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/11 Def : 9 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 15/14 Def : 6 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 9/8 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 12/11 Def : 6 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

vêtements pauvres \_\_\_\_\_

corde \_\_\_\_\_

sac en jute \_\_\_\_\_

petits outils \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Rindath



Score : 13 / 13

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

- frère mort , accident, ses parents auraient préféré que ce soit lui plutôt - les parents ont quitté le village le laissant à sa grand mère -  
son frère est revenu mais maintenant c'est un corbeau

## Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

