

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Tealh**

Joueur : **Pied Rouge**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : **Grand sec (1m90) cheveux brun foncé et une barbe légère**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Fort

Létre

Désavantages

Ennemi

Obtus

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 13/8 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes
 Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Tealh est issu d'une haute et ancienne famille de noble, tombé dans l'oubli depuis plusieurs générations. Il n'a que de noble son nom, et rien ne le rattache à ce domaine. Il est né d'une mère rodeuse, elle l'éduqua et lui appris à lire, à se battre comme un chevalier. Elle alla lui dévoiler son véritable nom à ses 16 ans, comme la tradition le voulait dans leur famille exilée mais elle tomba malade et n'eut la force de lui dire. Tout ce qu'elle émettait, c'était que ce fut un grand nom autrefois, remplis de force et de pouvoir, faisant trembler les Royaumes. Elle mourra vers ses 16 ans d'une maladie inconnue, elle lui légua son épée, puissante et toujours affûtée, elle était l'héritage de sa famille, sa mère l'adorait et disait toujours qu'elle cachait un très grand pouvoir. Tealh ne la crut jamais. Il finit seul sur les routes.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Il se hata et découvrit une masse sombre empaler une jeune fille au bout de ce qui devait être sa main. Sans réfléchir, il lança ses dagues tout en dégainant rapidement son épée et d'un coup net trancha ce Féon. La scène fut observée par une dizaine de bucheron rentrant du travail. Tealh fit brûler la fille sous les regards du village, venu voir si ce que les bucherons avait dit était vrai. Il repartit directement après de nuit sur les routes, n'aimant pas la foule et être au centre de l'attention et continua à survivre et à aider les gens qu'il croisait sur sa route, ce qui valu sa réputation connu par les petites personnes.(...)

