

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Liark

Joueur: Ramz

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Osag

Métier: Artisan

Description:

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 2

Idéal: 1

### Avantages

Fort

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 13/8 Def : 7 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 7/2 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12




Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Scöl - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Enfant Osag abandonné élevé dans le village à vite montrer des aptitudes pour l'artisanat



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Irréfléchi



## Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

