

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gentrhys

Joueur : Jonathan

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

Aisance financière 4

Fort

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Miracles 6

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)



## Équipement

Sac à dos

Livre d'ordonnance

botte de voyage

manteau doublure fourure

poisson fumé

tome de fromage

litre de lait

galette x5

pain de savon

casserole

tente 1 place

sac de couchage

briquet à silex

lanterne à huile (2h/litre)

selle avec ses étrier pour cheval

Cheval



## Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

## Objets précieux

4399 db, (43dg +4da)



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## Miracles majeurs :

Vision des limbes



## Miracles mineurs :

Guerison miraculeuse

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Amour tragique - Solitude - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Fanatique*

## Travers

*Passion* : 4


*Subversion* : 1

*Émotivité* : 2

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5



 Points d'Expérience : Reste : 20      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_