

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Cristan Amell**

Joueur: **Marie**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Version obsolète**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Ideal: **1**

### Avantages

Intuitif

### Désavantages

Esprit faible

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Orientation

6

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/5 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 5/7 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 1/3 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 3/5 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Nécessaire de voyage

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11




Ogham :




## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut : Influençable

## Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

