

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Cristan Amell**

Joueur: **Marie**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue

Intuitif

Ouïe fine

Désavantages

Douillet

Esprit faible

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Orientation

Disc:

Disc:

6



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/7 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 6/9 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 2/5 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 4/7 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Nécessaire de voyage



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie



Santé mentale

Résistance mentale : 5

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut : Influençable



Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

