

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Cristan Amell**

Joueur : **Marie**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue

Intuitif

Ouïe fine

### Désavantages

Douillet

Esprit faible

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Orientation

Disc :

Disc :

6



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/7 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 6/9 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 2/5 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 4/7 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Nécessaire de voyage

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut : Influençable

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---