

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Alberta

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: F Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Clerc du Temple

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 4

Idéal: 5

### Avantages

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

6

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
Épée courte dom : 2  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 5
- Offensive  
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 5
- Défensive  
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 5
- Rapide  
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 6
- Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Clothes

Warm Clothes

Waterskin

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :  
Miraculous Healing

Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●●●●●●● ●○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Paisible**

**Défaut : Mauvaise estime**



## Travers



**Passion :** 2

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 3

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 5



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

