

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Odette

Joueur :

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc : Orientation 6

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 7/5 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 3/1 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 5/3 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Clothes

Winter clothes

Waterskin

Eating, washing & camping kit

Lantern & oil

Backpack

Tent (2 people)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Douce



## Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Douce : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

