

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dovakhinn**

Joueur : **INGVALD**

Sexe : H Âge : 22 Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : Osage Vivant non loins des cotes

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Rapide

Désavantages

Dépendance

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/8 Def : 12 Rap : 10

⊕ Offensive

Att : 8/10 Def : 10 Rap : 10

⊕ Défensive

Att : 4/6 Def : 14 Rap : 10

⊕ Rapide

Att : 6/8 Def : 10 Rap : 12

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

pagne en fourrure

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 17 / 17

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique

Je vivais dans un petit village situé entre les montagnes, je suis le fruit d'un adultère de mon père . Mes parents adoptifs sont des Osags purs de grande lignée , je suis donc un bâtard. Ma belle-mère s'est baignée dans un marais et à attraper une maladie. Donc je suis partis donc appris la maîtrise de l'eau aux menirs de Feairean Ear , pour la soignée et impressionner mon père pour être accepté dans la famille. C'est d'ailleurs la que j'ai trouver ma pierre d'eau , qui était cachée derrière un des menirs. Ensuite je suis retourné au village et ai donc tenté de soigner ma belle-mère. Mes "soins" l'ont tuée.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●● | ●○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Émotif

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Je sortais avec la fille du village , elle m'a trompée et a amenée la honte sur sa famille et la mienne. Les Osages des 2 familles ont commencée à se disputer et à se battre. Phobie revivre ce fait marquant et horreur des disputes

