

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dovakhinn**

Joueur : **INGVALD**

Sexe : H Âge : 22 Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : Osage Vivant non loins des cotes

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/8 Def : 12 Rap : 10

⊕ Offensive

Att : 8/10 Def : 10 Rap : 10

⊕ Défensive

Att : 4/6 Def : 14 Rap : 10

⊕ Rapide

Att : 6/8 Def : 10 Rap : 12

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cuirasse en roseau (2)



# ⊕ Équipement

pagne en fourrure

# ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 17 / 17

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique

Je vivais dans un petit village situé entre les montagnes, je suis le fruit d'un adultère de mon père . Mes parents adoptifs sont des Osags purs de grande lignée , je suis donc un bâtard. Ma belle-mère s'est baignée dans un marais et à attraper une maladie. Donc je suis partis donc appris la maîtrise de l'eau aux menirs de Feairean Ear , pour la soignée et impressionner mon père pour être accepté dans la famille. C'est d'ailleurs la que j'ai trouver ma pierre d'eau , qui était cachée derrière un des menirs. Ensuite je suis retourné au village et ai donc tenté de soigner ma belle-mère. Mes "soins" l'ont tuée.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Émotif

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Je sortais avec la fille du village , elle m'a trompée et a amenée la honte sur sa famille et la mienne. Les Osages des 2 familles ont commencée à se disputer et à se battre. Phobie revivre ce fait marquant et horreur des disputes

