

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Offman**

Joueur : **Victor**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Continent**

Métier : **Espion**

Description : **Commando**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Fort **x2**

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Arc dom: 2
 Épée courte dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/8 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 10/10 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 6/6 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 8/8 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 5  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :




Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie - Violence

Il est née et il va mourir comme un con

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Replié sur soi

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il a pissé sur une grenouille un jour

