

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Volke**

Joueur : **Jordy**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Anosmie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/9 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 8/10 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 6/8 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 7/9 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Sac de couchage

outre / bourse

Briquet

9 mètres de corde

Grappin

Sac à dos

litre d'huile x3

Lin x2

Arc 20 mètres / 2 dég(...)

Carquois / Flèches x24

Poignard 3 mètres / 1 dégât(...)

Tunique en laine

bottes de marche

ceinture de cuir

Braies en lin

Gants de cuir

cape en laine



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux

Dole givre = , Dole azur = 2 , Dole

braise = 0



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Rigide

Travers


Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 25 Total : 100

Faits marquants :

