

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Volke** Joueur : **Jordy**
 Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish** Métier : **Varigal**
 Description : _____

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **4**
 Créativité : **1**
 Raison : **2**
 Idéal : **3**

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

_____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/9 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 8/10 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 6/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 7/9 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Sac de couchage _____
 outre / bourse _____
 Briquet _____
 9 mètres de corde _____
 Grappin _____
 Sac à dos _____

 litre d'huile x3 _____
 Lin x2 _____
 Arc 20 mètres / 2 dég(...) _____

Carquois / Flèches x24 _____
 Poignard 3 mètres / 1 dégât(...) _____

 Tunique en laine _____
 bottes de marche _____
 ceinture de cuir _____
 Braies en lin _____
 Gants de cuir _____
 cape en laine _____

⊕ Trésor

0  Braise _____
 0  Azur _____
 0  Givre _____

Objets précieux

Dole givre = , Dole azur = 2 , Dole

braise = 0

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : _____
