

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Volke**

Joueur : **Jordy**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



Armes

dom :
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/9 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 8/10 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 6/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 7/9 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Sac de couchage	Carquois / Flèches x24
outre / bourse	Poignard 3 mètres / 1 dégât(...)
Briquet	
9 mètres de corde	Tunique en laine
Grappin	bottes de marche
Sac à dos	ceinture de cuir
	Braies en lin
litre d'huile x3	Gants de cuir
Lin x2	cape en laine
Arc 20 mètres / 2 dég(...)	

Trésor

○		Braise
○		Azur
○		Givre

Objets précieux

Dole givre = , Dole azur = 2 , Dole
braise = 0

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants :

