

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Malhek

Joueur : Mordal

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : Viens de finir son épreuve et se lance dans la vie active

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Lettre

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc court

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/4 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 8/7 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 2/1 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 5/4 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence

Malhek est un jeune homme qui se lance dans la vie active, élevé par son père et étudiant de nouvelle technologie Malhek se lance dans la recherche de l'extraction de flux pour son père et rendre service au royaume.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Insensible

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : lors qu'il était petit, il partait avec ça mère extraire du flux et celle ci se fit poursuivre par un monstre elle planqua son enfant dans le creux d'un arbre et il vit ça mère se faire tuer devant ses yeux.