

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Lamria Mac Azh-U(...)

Joueur: ONI

Sexe: F Âge: 34 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Damathair

Description: A venir

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 2

### Avantages

Belle

Lettree

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Étiquette d'un milieu social

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/2 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 6/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 2/0 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Calme**

**Défaut : Mauvaise estime**

## Travers

**Passion : 2**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 5**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 2**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

