

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Shin**haa Joueur : **jb**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Chevalier**

Description : Grand et sec bien que muscler, visage fin des cheveu noir couper cour. Une peau mat et des yeux r

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Allié mentor

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues **6**

Disc : Épées **6**

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/7 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 11/9 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 7/5 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 9/7 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)
 Cotte de mailles (3)






⊕ Équipement

Corde _____
 tente _____
 sac _____
 sacoche _____
 kit de secours _____
 kit d'entretien _____
 carquoit _____
 briquet a silex _____
 flèche (40) _____
 manteau large _____

chapeau _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade _____

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Solitude

Shin'haa est née à Osta-Baille d'un père général Osag et d'une mère tri-kazel vivant une enfance paisible dans la ville. Apprenant l'art de la guerre et de l'épée avec son père et la diplomatie avec sa mère à 18 ans ils commença son ost. Rapidement promu au rang de vice capitaine. Toutefois lors d'une grande bataille un incident lui valut la réputation de lâche. Cette bataille fût un coup terrible pour Shin qui y perdit son père et son honneur. En rentrant après 5 ans de service militaire, il découvrit que sa mère avait mystérieusement disparu. Abattu et perdu Shin'haa décida d'entreprendre un voyage pour retrouver sa mère disparue. C'est dans la montagne perdue entre les frontières que Shin fit une rencontre qui allait changer sa vie. Un vieux Osag du nom de Flinn O'Geurk qui le prit sous son aile et lui(...)

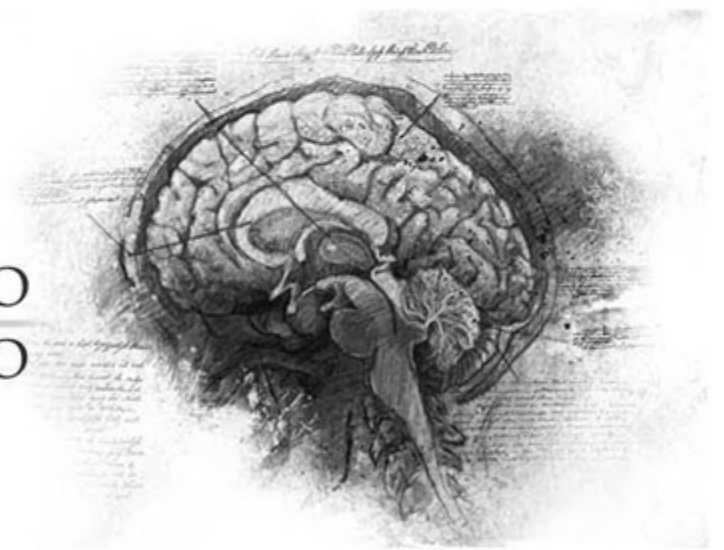
Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La bataille des Corbeaux surnommée ainsi à cause du grand nombre de morts fût l'événement le plus terrible dans la vie de Shin'haa encerclée par l'ennemi avec un capitaine qui avait fui Shin'haa du prendre le commandement des hommes restant mais ne put les sauver et resta le seul survivant. En rentrant au camp il découvrit que le capitaine avait inversé l'histoire accusant Shin d'avoir fui et la mort de son père.