

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Shin**haa

Joueur : **jb**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : Grand et sec bien que muscler, visage fin des cheveu noir couper cour. Une peau mat et des yeux r

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Allié mentor

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues **6**

Disc : Épées **6**

Disc :

Discretion

●●000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●000+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●000+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●00+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●00+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/7 Def : 9 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 11/9 Def : 7 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 7/5 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 9/7 Def : 7 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

Corde _____ chapeau _____
 tente _____
 sac _____
 sacoche _____
 kit de secours _____
 kit d'entretien _____
 carquoit _____
 briquet a silex _____
 flèche (40) _____
 manteau large _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Solitude

Shin'haa et née à Osta-Baille d'un père général Osag et d'une mère tri-kazel vivant une enfance paisible dans la ville. Apprenant l'art de la guerre et de l'épée avec son père et la diplomatie avec sa mère a 18 ans ils commença son ost. Rapidement promu au rang de vice capitaine. Toutefois lors d'une grande bataille un incident lui valut la réputation de lâche. Cette bataille fût un coup terrible pour Shin qui y perdit son père et son honneur. En rentrant après 5 ans de service militaire, il découvrit que sa mère avait mystérieusement disparu. Abattu et perdu Shin'haa décida d'entreprendre un voyage pour retrouver sa mère disparue. C'est dans la montagne perdue entre les frontières que Shin fit une rencontre qui allait changer sa vie. Un vieux Osag du nom de Flinn O'Geurk qui le prit sous son aile et lui(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La bataille des Corbeaux surnommée ainsi à cause du grand nombre de morts fût l'événement le plus terrible dans la vie de Shin'haa encerclée par l'ennemi avec un capitaine qui avait fui Shin'haa du prendre le commandement des hommes restant mais ne put les sauver et resta le seul survivant. En rentrant au camp il découvrit que le capitaine avait inversé l'histoire accusant Shin d'avoir fui et la mort de son père.

