

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Greed**

Joueur: **Antoine**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Continent**

Métier: **Malandrin**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Leste

Désavantages

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Furtivité **6**

Disc: Vol à la tire **6**

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Pauvreté

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Capricieux

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

