

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Hubert Bonnisseur**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **32** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **politicien**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Aisance financière **2**

Beau

Charismatique **x2**

### Désavantages

Fragile

Myope

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: **3**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP: **5**)

Bonus: **+3** Malus:

Disc: **Charme 6**

Disc: **Diplomatie 6**

Disc:

### Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA: **3**)

Bonus: **+3** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

● ● ● ● ● + (RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: **2**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 7/1 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 9/3 Def : 11 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 5/-1 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 7/1 Def : 11 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Inconséquent

## Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants :

