

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Bim Sorpech**

Joueur : **Mickaël**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Commerçant**

Description : 1,60m, bien portant, cheveux courts couleur paille, visage rond et rose

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

### Désavantages

Maladroit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Persuasion 6

Disc :

### Représentation

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Violence - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Bavard

## Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : Attaqué par des bandits sur la route, ruiné et laissé pour mort dans un fossé.

