

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Guenhwyrar**

Joueur : **Cada**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : Petite jeune femme, cheveux noirs, longs et bouclés. Yeux bleu-gris

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitive **x2**

Leste

Désavantages

Ennemi

Fragile **x2**

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **1**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/2 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 2/2 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

●00000

Armures :



⊕ Équipement

ciorbholg : sac à peignes (2), 1 savon

1 rasoir en bronze (semi-circulaire)

herbes diverses séchées

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000


00000 00000 00000

Rindath



Score : 16 / 16

Ogham :

 Croissance végétale

 Baie curatives

 Poison

 Remède


 Régénération




Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Guenhwyvar, je suis la fille du Pêcheur Morvred et de sa femme Aela. Je vivais jusqu'à l'âge de 7 ans dans le petit village côtier de Garnath à l'Ouest de Smarag en Toal-Kaer. Une seule fois j'ai accompagné mon père à la pêche près de l'île aux Cairns. Je fus séparée de mes parents et recueillie par Guyonvarc'h qui y faisait retraite en ermite : il m'éduqua. Après bien des années, 2 fois enceinte, sans enfant j'ai décidé de quitter l'île en rafistolant une embarcation de fortune (peau de phoque, écorce de bouleau, bois de hêtre et de thuya). Les vents pourtant faibles me poussaient toujours plus à l'Ouest, et la barque fut ballotée au gré du courant jusqu'à Iola. J'y accostai à l'écart, le lendemain à l'aube, à la faveur de la marée. Depuis je voyage ...(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Douce

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Près de l'île aux Cairns, une tempête échoua mon père et moi. Sur la plage deux silhouettes : je fus capturée et, sous mes yeux, mon père fut sauvagement tué. Je me suis débattue, j'ai hurlé, mordu, griffé et beaucoup pleuré. En vain. Au réveil, j'étais abandonnée ; de mon père aucune trace, le bateau réduit en miettes. Je me suis cachée indécise et apeurée. À bout de force, je rencontrais Guyonvarc'h le deuxième jour. D'abord il laissa nourriture et eau puis s'avança. Nous parlâmes peu. Désormais il fut tout pour moi : un père spirituel, une mère protectrice et plus tard un amant. Je lui dois tout : ma survie, mon savoir et mes dégoûts. Je dois quitter cette prison. Au printemps(...)

