

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Carly Daegan

Joueur: Ramz

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Paysan

Description: Un p'tit jeune

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 4

Idéal: 1

### Avantages

Leste x2

### Désavantages

Lent desprit

Obtus

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 5/8 Def : 15 Rap : 7

⊗ Offensive  
Att : 7/10 Def : 13 Rap : 7

⊗ Défensive  
Att : 3/6 Def : 17 Rap : 7

⊗ Rapide  
Att : 5/8 Def : 13 Rap : 9

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊗ Équipement

2 furet ( Yan et Stan ) dressé à la chas(...)

corde

bobine de fil de fer

sacoche

vêtement chaud

botte

oultre

## ⊗ Trésor

0 ⊗ Braise

0 ⊗ Azur

0 ⊗ Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

## ⊗ Arts de combat

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



⊗ Miracles majeurs :

⊗ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Ses parents sont de simples paysans du coin, il vit toujours chez eux. Mais passe le plus clair de son temps , dans les bois chasser. Il a un "don" avec les animaux arrivant à leur faire donner le meilleur d'eux même



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Replié sur soi



## Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : un jour il a calmé un ours qui venait au village chercher à bouffer