

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Carly Daegan

Joueur: Ramz

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Paysan

Description: Un p'tit jeune

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 4

Idéal: 1

### Avantages

Leste x2

### Désavantages

Lent desprit

Obtus

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●○+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/8 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 7/10 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/6 Def : 17 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 5/8 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

2 furet ( Yan et Stan ) dressé à la chas(...)  
 corde  
 bobine de fil de fer  
 sacoche  
 vêtement chaud  
 botte  
 outre

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ❄ Miracles majeurs :

# ❄ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Ses parents sont de simples paysans du coin, il vit toujours chez eux. Mais passe le plus clair de son temps, dans les bois chasser. Il a un "don" avec les animaux arrivant à leur faire donner le meilleur d'eux même

---

---

---

---

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

---

---

---

---

Défaut : Replié sur soi

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : un jour il a calmé un ours qui venait au village chercher à bouffer

---

---

---

---