

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Carly Daegan

Joueur: Ramz

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Paysan

Description: Un p'tit jeune

Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 4

Idéal: 1

Avantages

Leste x2

Désavantages

Lent desprit

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●○+(COMB: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/8 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/10 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/6 Def : 17 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 5/8 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

2 furet (Yan et Stan) dressé à la chas(...)

 corde

 bobine de fil de fer

 sacoche

 vêtement chaud

 botte

 outre

Trésor

○  Braise

 ○  Azur

 ○  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Ses parents sont de simples paysans du coin, il vit toujours chez eux. Mais passe le plus clair de son temps , dans les bois chasser. Il a un "don" avec les animaux arrivant à leur faire donner le meilleur d'eux même

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Replié sur soi

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : un jour il a calmé un ours qui venait au village chercher à bouffer

