



Armes

Masse d'armes dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/1 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 2/2 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 1/1 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:



Exaltation

Score: 17 / 17



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 2

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 4



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
